

πώς να παίζεις

criiio

οπουδήποτε
οποτεδήποτε
οποιοσδήποτε

Το criiio είναι κρίκετ, όπως παίζεται με το δικό σου τρόπο

που?

Στο δρόμο σας, ένα γήπεδο ποδοσφαίρου, ή ίσως ακόμα και στην παραλία!



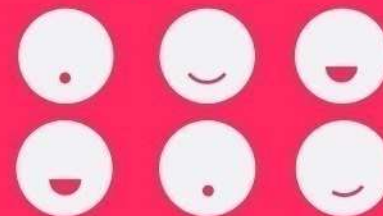
με τι?

Κάποιο ρόπαλο και μια μπάλα. Θα μπορούσατε να χρησιμοποιήσετε μια κλασική πάτα του κρίκετ και μπάλα, ή κάτι εναλλακτικό, όπως μια ρακέτα και μια μπάλα του τένις ή ακόμα και ένα χάρτινο σωλήνα και μια μπάλα από ταινία. Και θα χρειαστείτε έναν στόχο, ο οποίος θα μπορούσε να είναι τα "ξύλα" του κρίκετ, κάτι αυτοσχέδιο όπως ένας κάδος ή ένας τοίχος.



με ποιον?

Παίξτε σε ομάδες, με δύο μόνο άτομα ή πηγαίνετε μόνοι σας!



οι ρόλοι

Στο criiio θα κάνετε μπόουλινγκ με την μπάλα, θα την χτυπάτε με τη πάτα σας ή θα την πιάνετε.

-  Bowler – χτύπα με τη μπάλα τα ξύλα πίσω από το batter, για να τους βγάλεις "out".
-  Batter – χτυπήστε την μπάλα για να σκοράρετε ρόνια και να προστατέψετε τα ξύλα σας.
-  Fielder – πιάστε τη μπάλα που χτυπήθηκε από το batter για να τους βγάλετε "out", ώστε να μην μπορούν να σκοράρουν άλλα ρόνια.

τρόποι παιχνιδιού

Είναι καλή ιδέα να έχετε μερικούς κανόνες πριν παίξετε. Εδώ είναι μερικές ιδέες...



Σκοράροντας ρόνια - τοποθετήστε ένα σημάδι κάτω στο έδαφος απ'όπου ο bowler κάνει μπόουλινγκ και βάλτε τον batter να κατευθυνθεί εκεί για να σημειώσει ένα ρόνι. Ή αν βρίσκεστε σε μικρότερο χώρο, χτυπήστε έναν κοντινό στόχο, σαν ένα τοίχο. Ή απλώς παίξτε για να χτυπήσετε τη μπάλα, οπότε αν κανείς δεν την πιάσει, η ομάδα που χτυπάει παίρνει ρόνια.



Παίζοντας για "outs" - κάθε ομάδα θα μπορούσε να παίξει έναν ορισμένο αριθμό "outs" η κάθεμία. Μόλις βγουν όλοι οι batters, όταν ο bowler χτυπήσει τα ξύλα, αλλάζετε. Έτσι οι bowlers γίνονται batters.

πώς τελειώνει?



Ορίστε ένα χρονικό όριο - εάν έχετε ομάδα batting και bowling, θα μπορούσαν να είναι στην πάτα για 5'λεπτά ο καθένας. Μετά από περίπου μισή ώρα το παιχνίδι τελειώνει και η ομάδα με τα περισσότερα ρόνια κερδίζει.



Παίξτε σε μια σειρά από outs πριν αλλάζετε. Μόλις οι batters της μιας ομάδας έχουν πιαστεί δύο φορές, το παιχνίδι έχει τελειώσει.



Σταματήστε όταν κουραστείτε!

Στο τέλος της ημέρας, είναι <<το παιχνίδι σας>>. Εσύ ορίζεις τους κανόνες. Αυτές είναι μόνο μερικές ιδέες για να ξεκινήσετε.

